



ГРА «КАЗКОВА ПОДОРОЖ»

(Звуки [Ч] — [ШЧ])



Мета гри: гравці мають здійснити подорож казковою країною. Під час подорожі їм зустрічаються мешканці країни — герої відомих казок.

Урешті-решт чарівний клубочок приведе гравців до доброго Чарівника.

Примітка: для того, щоб потрапити в казку (тобто розпочати гру), гравці мають провести артикуляційну гімнастику.

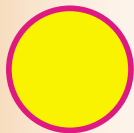
Кількість гравців: 2–4 особи.



Обладнання: кольорові фішки та гральний кубик.

Хід гри

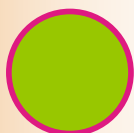
Гравці кидають кубик по черзі й пересувають фішки по ігровому полю на стільки кружечків, скільки очок випаде на кубіку. Якщо в кінці ходу фішка зупинилась на кольоровому кружечку, гравець виконує відповідне завдання.



Привітайся з казковим героєм, промов його ім'я та назву казки.



Промов чистомовку та отримай додатковий хід.



Якщо кружечок поруч із драбинкою та містком, піднімайся ними вгору; якщо поруч зі змією — опустися вниз. Проходячи містком, промовляй склади, що написані на ньому.



Пропусти хід та назви по 3 слова зі звуками [Ч] або [ШЧ] на початку, всередині та в кінці.



Покуштуй із чарівної яблуньки смачних яблук (промов склади, що написані на них).

Перемагає гравець, який першим дійде до фінішу (зупиниться на кружечку поруч із Чарівником або «пройде» його).



